**Obrazac 1.1**

**Dodatak 1.1. Prijavnog obrasca**

**Poziv na dodjelu bespovratnih sredstava**

**1. izmjena i dopuna natječajne dokumentacije Poziva**

**Transformacija i jačanje konkurentnosti kulturnih i kreativnih industrija**

***(referentni broj:*** ***NPOO.C1.1.1.R6-I1.04)***

**Ovaj Poziv se financira iz Mehanizma za oporavak i otpornost.**

***Napomena: Dodatak 1.1. Prijavnog obrasca*** *trebaju popuniti i dostaviti obrtnici i fizičke osobe izvan radnog odnosa koje obavljaju djelatnosti slobodnih zanimanja i članovi su jedne od umjetničkih strukovnih udruga na temelju čijih potvrda se ostvaruju porezne olakšice.*

**Naziv projekta:**

**Prijavitelj/naziv prijavitelja:**

1. **Opći podaci o prijavitelju**
2. **Obveznik PDV-a:**

**PDV na troškove prijavitelja koji nastaju u okviru projekta je povrativ kroz redovno poslovanje?**

DA *[ ]*

NE *[ ]*

*Odaberite opciju* ***DA*** *ukoliko je prijavitelj obveznik PDV-a za obavljanje aktivnosti u okviru projekta. Ako prijavitelj nije obveznik PDV-a odaberite opciju* ***NE****.*

1. **Veličina poslovnog subjekta:**

*Upišite: mikro ili malo ili srednje poduzeće.*

1. **Kontakt podaci**
2. **Internetska stranica:**

*Navedite adresu Vaše internetske stranice (ako je primjenjivo).*

1. **Pravni status prijavitelja**
2. **Naziv registracijskog tijela:**

*Navedite obrtni registar ili naziv strukovne udruge na temelju čije potvrde ostvarujete poreznu olakšicu.*

1. **Oblik organizacije:**

*Navedite vrstu pravnog subjekta kako se vodi u odgovarajućem registru: obrtnik ili fizička osoba koja obavlja djelatnost slobodnog zanimanja.*

1. **Broj zaposlenih:**

*Unesite broj zaposlenih u 2023. godini. Ako ste samozaposlena osoba napišite 1.*

1. **Predmet poslovanja:**

*Opišite predmet poslovanja (maksimalno 1000 znakova)*

1. **Područje djelovanja/ Razvojni put poduzeća:**

*Opišite dosadašnje djelovanje s naglaskom na kulturno-umjetničke vrijednosti ili kvalitetu medijskog sadržaja. Potrebno je opisati dosadašnje djelovanje u razvoju, stvaranju, proizvodnji, distribuciji i/ili plasmanu proizvoda i usluga a koje je relevantno za projektne aktivnosti koje planirate provoditi u okviru projekta.* ***Prijavitelji u području videoigara, ako je primjenjivo, trebaju umetnuti poveznicu na jednu od prethodno objavljenih videoigara sukladno točki 2.1 Uputa za prijavitelje****. (maksimalno 2000 znakova)*

U *< umetnuti mjesto>*, dana *<umetnuti datum>* 202. godine.

Ime i prezime odgovorne osobe

*<**umetnuti ime i prezime>*

Potpis i pečat M.P.